

Domaines d'interventions

Formation

INVENTOR

[Formation initiale](#)

[Passer de 2009 à 2010](#)

[Studio](#)

[Analyse des contraintes](#)

[routed systems](#)

AutoCAD 2010 Programmation

[VB.NET](#)

[Passer de VB/VBA à VB.NET](#)

Autres prestations

[Développement d'applications pour AutoCAD](#)

[Fourniture de fichiers 3D à partir de vos plans 2D](#)

[Intégration de fichiers dans Vault](#)

Pour toutes ces prestations, n'hésitez pas à nous contacter :

Site : [BLOOTOKS](http://www.blootoks.fr) (<http://www.blootoks.fr>)

Mail : j.hemonic@blootoks.fr

INVENTOR (AIS et AIP)

Formation initiale

Code	
Niveau	Formation initiale
Durée	6 jours, soit 42 h
Formule	Intra-entreprise
Lieu	Sur site

Objectifs Pédagogiques

- Créer des pièces
- Réaliser un assemblage
- Gérer les paramètres
- Réaliser des présentations, éclatés et animations
- Faire des mises en plans suivant votre norme

Public

Techniciens, ingénieurs et responsables Bureaux d'Études

Pré-requis

Connaissance de l'environnement PC et Windows

Contenu pédagogique

PRESENTATION DE L'INTERFACE

MODELISATION DE PIÈCES

- Esquisses et contraintes géométriques
- Les paramètres dimensionnels
- Fonctions 3D
- Conception multi-corps
- Réutilisation de plans AutoCAD
- Le surfacique
- Familles de pièces, icontraintes

LA TOLERIE

LE MOULAGE PLASTIQUE

ASSEMBLAGE

- Création d'ensemble et sous ensemble
- Insertion / création de pièces dans le contexte d'assemblage
- Les squelettes
- La flexibilité
- L'adaptativité
- Gestion des gros assemblages
- Les contraintes d'assemblage
- Pilotage de contraintes
- Le centre de contenu
- Représentations

DESIGN ACCELERATOR

FRAME GENERATOR

L'ASSISTANT DE CONCEPTION

PRESENTATION

- espacement des composants
- Point de vue et animation

MISE EN PLAN

- Création de vues
- Habillage : Cotation, symboles, traits d'axes,...
- Repères, nomenclature
- Création d'un cartouche
- Impression
- Liens avec AutoCAD

INVENTOR STUDIO

- Gestion des lumières, matières, caméras
- Animer les pièces, contraintes, transparence et paramètres
- Le banc de montage
- Réaliser une image ou une animation

ÉCHANGE DE DONNEES

- Fichiers DWF

INVENTOR (AIS et AIP)

Passer de 2009 à 2010

Code	
Niveau	Formation mise à jour
Durée	2 jours, soit 14 h
Formule	Intra-entreprise
Lieu	Sur site

Objectifs Pédagogiques

Découvrir les nouveautés et améliorations de la version 2010
Pièces (conception multi-corps, pièces plastiques, tôlerie amélioré).
Assemblages (restructuration d'assemblage, dossiers d'assemblage)
Centre de Contenu
Mise en plan...

Public

Techniciens, ingénieurs et responsables Bureaux d'Études

Pré-requis

Connaissance de Inventor 2009

Contenu pédagogique

INTERFACE

- Le Ruban
- Présentation et utilisation de la nouvelle interface

MODELISATION DE PIECES

- Systèmes de coordonnées utilisateur
- Paramètres à la volée
- Squelette
- Les blocs
- Pièces multi-corps (Dériver, Combiner, Scinder ...)

PIECE PLASTIQUE

- Grilles, bossages, supports, lèvres ...

PIECE DE TOLERIE

- Amélioration des commandes
- Nouveauté Déplier / Replier
- Nouveauté Ordre de pliage
- Représentation symbolique des traits d'axe

ENSEMBLES

- Nouvelle structure
- Réseau de réseau
- Dossiers du navigateur
- Emballage d'ensemble
- Améliorations du Design Accelerator, nomenclature...

CENTRE DE CONTENU

- Configurer les familles
- Insérer un composant de bibliothèque

MISE EN PLAN

- Améliorations des vues
- Ouverture depuis le modèle
- Amélioration des annotations
- Projection de la géométrie
- Vues en coupe alignées
- Réorganiser des cotes

ECHANGE DE DONNEES

INVENTOR 2010 Module complémentaire Inventor Studio

Code	
Niveau	Formation perfectionnement
Durée	1 jour, soit 7 h
Formule	Intra-entreprise
Lieu	Sur site

Objectifs Pédagogiques

Etre capable de réaliser des images de qualité à partir de pièces ou d'ensemble dans le cadre d'une documentation technique ou marketing.

Réaliser des films pour montrer le fonctionnement d'un ensemble, d'une machine.

Public

Techniciens, ingénieurs et responsables Bureaux d'Études

Pré-requis

Connaissance de Inventor 2010

Contenu pédagogique

INVENTOR STUDIO

- Gestion des lumières
- Gestion des matières
- Gestion des caméras
- Animer les composants
- Animer les contraintes
- Animer des paramètres
- Animer la transparence
- Utiliser le banc de montage
- Calculer une image
- Calculer une animation

INVENTOR 2010 Module complémentaire

Analyse des contraintes

Code	
Niveau	Formation perfectionnement
Durée	1 jour, soit 7 h
Formule	Intra-entreprise
Lieu	Sur site

Objectifs Pédagogiques

Etre capable de vérifier le bon dimensionnement d'une pièce ou d'un ensemble en fonction des contraintes de charges.

Public

Techniciens, ingénieurs et responsables Bureaux d'Études

Pré-requis

Connaissance de Inventor 2010, notion de résistance des matériaux.

Contenu pédagogique

RAPPELS

- But de l'analyse des contraintes
- Les unités (force pression...)
- facteur de sécurité

ENVIRONNEMENT D'ANALYSE DES CONTRAINTES

- Définir les contraintes et les conditions de contacts
- Définir le maillage
- Affecter ou remplacer les matières
- Exclure des composants

ANALYSE PARAMETRIQUE

- création de différentes configuration
- Recherche d'optimisation
- Intégration au modèle

RESULTATS ET RAPPORTS

- Animations
- Générateur de rapports
- Tracés

DIVERS

- Liaison avec le module de simulation dynamique

INVENTOR 2010 Module complémentaire

Routed systems

Code	
Niveau	Formation perfectionnement
Durée	2 jours, soit 14 h
Formule	Intra-entreprise
Lieu	Sur site

Objectifs Pédagogiques

Etre capable de réaliser des ensembles avec tuyauteries

Public

Techniciens, ingénieurs et responsables Bureaux d'Études

Pré-requis

Connaissance de Inventor 2010.

Contenu pédagogique

PRESENTATION

- Notions élémentaires de routage
- Outils de routage
- Routages rigides
- Routages flexibles

LES STYLES

- Définition des styles
- Accès aux styles
- Ajout de styles au gabarit d'ensemble

ROUTAGE DE CONDUITES RIGIDES / FLEXIBLES

- création / modification de routages
- Utilisation du centre de contenu
- création et publication de pièces de tubes et de tuyaux

DOCUMENTATION DES ROUTAGES

- Création de vues de dessin
- Récupération des traits d'axe
- Création et exportation de nomenclatures
- Annotation de dessins avec des styles de tuyauterie

DIVERS

- Liaison avec ISOGEN

AutoCAD 2010 Programmation VB.NET

Code	
Niveau	Formation perfectionnement
Durée	5 jours, soit 35 h
Formule	Intra-entreprise
Lieu	Sur site

Objectifs Pédagogiques

Etre capable de développer une application pour AutoCAD.

Public

Développeur, techniciens, ingénieurs et responsables Bureaux d'Études

Pré-requis

Connaissances d'AutoCAD

Contenu pédagogique

GENERALITES

- Utilisation de Visual Studio
- Comment créer un projet pour AutoCAD
- Rappels sur les structures (Séquentielle, itérative, conditionnelle)
- Les structures spécifiques de VB.NET
- Gestion de erreurs

VB.NET ET AUTOCAD

- Créer des entités (Cercles, lignes, textes, blocs...)
- Modifier les entités
- Explorer la base de données
- réaliser des sélections
- Gestion des interruptions
- Création de menus
- Création de commandes supplémentaires
- Liaison avec EXCEL
- Charger et exécuter le programme depuis AutoCAD

AutoCAD 2010 Programmation

Passer de VB/VBA à VB.NET

Code	
Niveau	Formation perfectionnement
Durée	3 jours, soit 21 h
Formule	Intra-entreprise
Lieu	Sur site

Objectifs Pédagogiques

Réaliser de nouvelles applications pour AutoCad.
Migrer une application existante développée en VB/VBA vers VB.NET

Public

Développeur, techniciens, ingénieurs et responsables Bureaux d'Études

Pré-requis

Connaissances de développement sous VB/VBA d'AutoCAD

Contenu pédagogique

GENERALITES

- Utilisation de Visual Studio
- Comment créer un projet pour AutoCAD
- Rappels sur les structures (Séquentielle, itérative, conditionnelle)
- Les structures spécifiques de VB.NET
- Gestion de erreurs

VB.NET ET AUTOCAD

COMPARAISONS VB/VBA AVEC VB.NET

Nouvelle façon de :

- Créer des entités (Cercles, lignes, textes, blocs...)
- Modifier les entités
- Explorer la base de données
- réaliser des sélections
- Gérer des interruptions
- Créer des menus
- Créer des commandes supplémentaires
- d'établir une liaison avec EXCEL
- Charger et exécuter le programme depuis AutoCAD

Développement d'applications pour AutoCAD

Développement de routines d'automatisation d'AutoCAD

Développement d'application pour AutoCAD

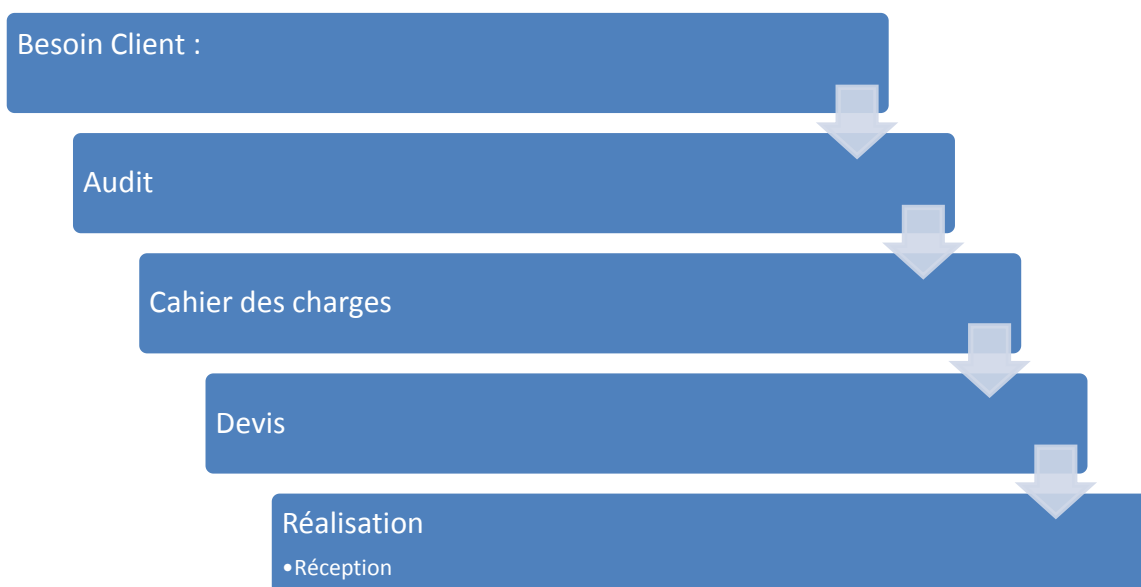
Langages utilisés :

Visual Basic

VBA (Attention abandonné progressivement par Autodesk)

VB.NET

Cycle de traitement :



Le cahier des charges est contractuel, il doit indiquer les fonctionnalités du développement, son cadre d'utilisation et son ergonomie.

Il est possible de prendre un "Pack d'assistance" supplémentaire pour des modifications, améliorations, adaptations du développement.

Ces packs sont constitués d'un ensemble de journées à utiliser dans l'année.

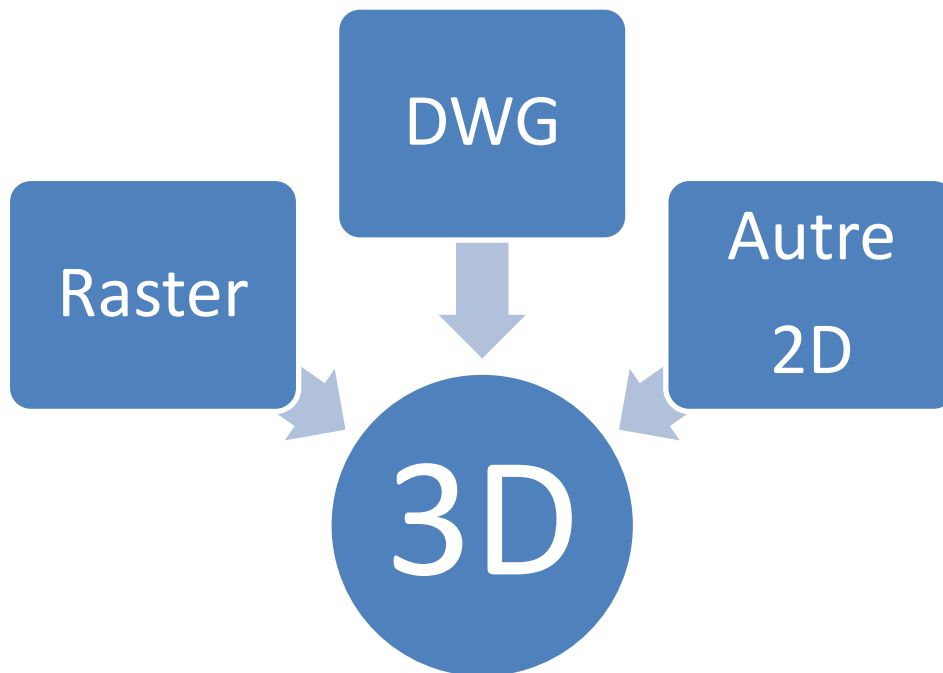
Pack 5 jours

Pack 10 jours

En l'absence d'un Pack d'assistance, toute nouvelle demande fera l'objet d'un devis.

Modélisation 3D

Fourniture de fichiers 3D à partir de vos plans 2D

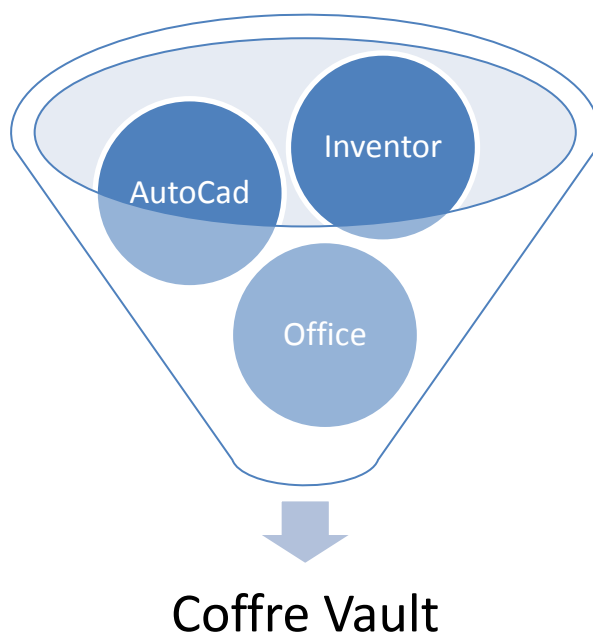


La prestation peut comporter :

- Modélisation simple (fourniture de fichiers 3D, pièces et ensembles) au format Inventor, IGES,STEP
- Modélisation + mise en plans (fourniture de fichiers 3D et des fichiers de mise en plan au format AutoCad, Inventor ou autre)
- Modélisation et éclaté (pour des notices de montage, par exemple.)
- Modélisation et rendu (pour des documents commerciaux...)
- Modélisation et animation (Films)

SUR DEVIS

Intégration de fichiers dans Vault



Placer votre historique de plans Autodesk et fichiers Office dans Vault.

Suite à un audit permettant de mettre en avant la volumétrie et la qualité des fichiers, un devis sera établi.